



このたびはブレイステーション用ソフト「レイ・トレーサー」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意等、この「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用下さい。なお、この「解説書」は大切に保管して下さるようお願いいたします。



C	1. ゲームの始め方1
0	2. コントローラの操作2
	3. ゲームモードの種類4
N	4. プレイヤーセレクト5
T	5. チェイスモード6
E	6. タイムアタックモード8
N	7. その他の操作10
T	8. オプションモード11
S	9. ストーリー&キャラクター12
2	10 アスカのワンポイント・レッス・ノ・・・・16

For Japan Only









特製コントローラ GLPH00001[ナムコ]対応

1.ゲームの始め方

プレイステーション本体に『レイ・トレーサー』の ディスクをセットします



電源スイッチを入れるとタイトル画面が表示されます



タイトル画面でスタートボタンを押してから 方向キー上下でゲームモードを選び、 ・ボタンを押せばゲーム開始です。

メモリーカードについて

このゲームはメモリーカード対応です。 データをセーブするためには、1ブロック以上空きのある メモリーカード(別売)が必要です。 なお、ゲーム中のカードの抜き差しは、データ破損の恐れが ありますのでご遠慮下さい。

2.コントローラの操作

このゲームは1人プレイ専用です。 プレイステーション本体のコントローラ端子にコントローラを接続して下さい。



このゲームはアナログコントローラ「ネジコン」(別売)でもプレイできます。 「ネジコン」を使用すると、よりリアルな走りを楽しむことが可能です。



	ゲーム中の機能	タイトル/オプション画面等
回転部	ステアリング操作(ねじり)	
方向キー		カーソルの移動/コマンドの選択
lボタン	アクセル	選択のキャンセル
Ⅱボタン	ブレーキ	
Aボタン	ニトロ効果	選択の決定
Bボタン	ゲーム画面の視点切り替え	
Rボタン	シフトアップ	
Lボタン	シフトダウン	
スタートボタン	ポーズ(一時停止)/メニュー表示	タイトル画面からゲームを開始

3.ゲームモードの種類

4.プレイヤーセレクト



タイトル画面

スタートボタンを押した後、方向キー上下で希望の モードを選択し、●ボタンで決定して下さい。

準備はいいかしら?



CHASE(チェイスモード)

トレーサーチームの一員となり、武装暴走集団と戦うモードです。



TIME ATTACK (タイムアタックモード)

4つのコースの中から1つを選択し、 3周のベストタイムを競うモードです。



OPTION(オプションモード)

ボタン配置や難易度調節などの、 ゲームの基本的な設定を行うモードです。 また、メモリーカードへのアクセスもここで行います。



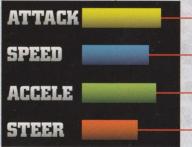
PLAYER SELECT

プレイヤーセレクト画面

方向キー左右で使いたい車種を選択し、 ●ボタンで決定して下さい。

車ごとにいろんな特徴があるんだよ。





STEER

攻撃力を表します。高いほど体当りした時に与えるダメージが大きくなります。

トップスピードを表します。高いほど速い速度で走れます。

加速力を表します。
高いほど加速性能が上がります。

コーナーリング性能を表します。高いほどタイヤの曲がり角が鋭くなります。

シフトチェンジ方式の選択

車を決めた後、シフトチェンジの方式を方向キー上下で選択できます。 "AUTOMATIC"…シフトチェンジを自動的に行ないます。 "MANUAL"…プレイヤーの操作でシフトチェンジを行ないます。

5.チェイスモード



追跡開始!!

トレーサーチームのオペレーター・シンディの司令を受信!! シフトアップ&ダウンやニトロ効果を駆使して、 制限時間内にターゲット車に追いつけ!!



チェックポイント!!

コース中に設置されているチェックポイントを通過すれば、 追跡時間の延長が可能!!

ターゲット車を発見する前に追跡時間が切れるとゲームオーバー!!



ターゲット発見!!

ターゲット車を発見したら、車体を激突させて撃破せよ!! 敵の攻撃をくらうとタイムロスになるので気をつけろ!! 制限時間内に敵の耐久力ゲージをゼロにすれば

制限時間内に敵の耐久力ケーシをセロにす ミッション完了!!



スコア集計!!

ミッション完了時、状況に応じたボーナス点を獲得できる。

- ●タイムボーナス…残り時間より算出。
- ●ニトロボーナス…ニトロの残量より算出。
- (難易度ハード時のニトロボーナスのみ、毎ラウンドー定量のスコアが加算されます。)

※最速クリアタイムやハイスコアは、メモリーカードに保存できます。



チェイスモード・プレイ中の画面

一人称(自分の車が見えない視点)の場合のみ、 R2 ボタンでバックミラーをON/OFFできます。

画面上の → はカーブ、 【 は前方注意だ!!



●残り追跡時間・・・・・・・ターゲット車を追跡可能な残り時間を表します。

❷タイム/スコア……… 進行中のラウンドの経過時間、ゲーム開始からの合計時間、

獲得したスコアの合計を表します。

3ディスタンスメーター … ターゲット車までの距離を表します。

●メーター類……… プレイヤー車のスピードとエンジン回転数を表します。

⑤シフト・インジケーター…現在選択されているシフトポジションを表します。

6二トロゲージ・・・・・・・プレイヤー車の二トロ残量を表します。

NITRO

●耐久力ゲージ……ターゲット車の耐久力を表します。



ニトロで超ダッシュ!!(難易度がハードの時は使用不可)

トレーサーチームの車にはニトロブーストが搭載され、

●ボタンを押し続けることでその効果を発揮します。

ニトロ使用中は加速力&最高速度が大幅アップ!!

ニトロゲージがなくなるまで使用可能です。

-1 -1 -1 13 to the dot c (2/11 1) file



6.タイムアタックモード



ライバル車をセレクト!!

プレイヤー車の選択後、 ライバル車の有無が設定できます。

"ON"…1台のライバル車を選び、速でを競励合のます。 "OFF"…プレイヤー車のみでタイムの姿々の表行います。



コースをセレクト!!

プレイヤー決定後、4種の中から希望のコースを選択できます。コースごとに色々な特徴があります。 選択が完了すると、タイムアタック開始となります。 ※タイムアタックモードではニトロは使用できません。



CIRCUIT

カーブが多く、 テクニカルな サーキットコース。



FREEWAY

建設中の高速道路を 利用した特設の ショートコース。



MOUNTAIN

上下の起伏が激しい 峠道が続く 天然の難所コース。



カイザース・ロード KAISER'S ROAD

長い直線と、 トリッキーな 複合カーブ。 カイザーの駆ける道。

※各コースの最速ラップ・最速タイムは、メモリーカードに保存できます。

SLPS 00098



タイムアタックモード・プレイ中の画面

コースマップ上では、プレイヤー車は青の点で、ライバル車は赤の点でそれぞれ表示されます。

ライバル車OFFで走ると リプレイが見られるぞ。



●トータルタイム……スタートしてから現在までの時間を表します。

2 ラップタイム ………コース 1 周ごとにかかった時間を表します。

3 ベストタイム/ラップ…そのコースのタイム/ラップの最短記録を表します。

ベストタイムが記録されたメモリーカードをロードすると、

そのカード中の最短記録が表示されます。

4 コースマップ …… 走行中のコースの全体図を表します。

シフトポジションを表します。

WANTED!!

タイムアタックモード(難易度ノーマル以上)で、ライバルカー"旋風"に勝利

すると、チェイス/ タイムアタックの 両モードで

"旋風"を使えるようになります。

ツムジ(本名不明)

レインシティ・闇レース界の王者 元は表舞台のドライバーだった が、事故を境に姿を消し、 闇レース界へ。



7.その他の操作

8.オプションモード



ビューチェンジ(視点切り替え)機能

ゲーム中 △ボタンを押すことで、 映像の視点を3段階に切り替えることができます。



▲ボタンを押すたびに 映像の視点が 変わっていきます。





ポーズ時のメニュー

ゲーム中、スタートボタンでメニューを表示できます。 コマンドを選択し **○**ボタンで決定して下さい。 再びスタートボタンを押すとゲームが再開されます。

- ●RESTART…スタートからやり直します。(タイムアタック時のみ) ●MIRROR…バックミラー表示をON/OFFします。
- ●GAME END…ゲームを終了します。

OPTION

- BAME LEVEL NORMAL
 SOUND STEWED
 WOLDE DN
 KEY CONFIG
- WEA CONE 18

EVIT

オプションモード・メニュー画面

方向キー上下で希望の項目を選択し、設定を行って下さい。"EXIT"でタイトル画面に戻ります。

EASYのチェイスモード は3面でオシマイだっ!



方向キー左右で設定

● GAME LEVEL ·····・チェイス/タイムアタックモードの難易度を設定できます。

EASY(易しい)/NORMAL(普通)/HARD(難しい)の 3段階です。難易度ごとに車の走行特性も変化します。

②SOUND ·············· 音声の出力を、STEREOかMONOに設定できます。

■ VOICE …… ゲーム中のキャラクターのリアクションを、ONかOFFに設定できます。

○ボタンで次のメニューを表示

◆KEY CONFIG …… コントローラの設定変更やネジコンの調整ができます。

⑤RECORD ············ 各モードの上位得点/ベストタイムのレコードを表示します。

⑥MEMORY CARD … メモリーカードに、データのセーブやロードを行ないます。



このゲームでは、メモリーカード上のデータは手動で読み出す必要があります。 自分のデータをロードしないままセーブを行なうと、過去の記録がゲーム起動後 のデータに置き換えられてしまいます。

9.ストーリー&キャラクター

世紀末、某大国の沿岸都市…

そこでは完璧な管理体制の元に機能する、未来都市の 開発が行なわれていた。その計画は都市のコアとなる バイオ・コンピュータ "VESTAL" の完成をもって 第一段階を終えるはずであった。

だが、VFSTAL 完成の日、謎の大爆発が都市を覆い、 その閃光は計画の全てを無へと帰した…

数年後、街はレインシティと名を変えて復興を遂げる。 最新のテクノロジーの結晶、未来都市のひな形。 シナリオ通りの未来は目前であった。 彼らが現れるまでは…

彼らは自らを帝王と名乗り、レインシティを蹂躙した。 彼ら ― 武装暴走集団 「ブラック・カイザー」の頂点に 立つ男・カイザーの駆る六輪の車…

そこには、惨劇の主人公 "VESTAL" の名が刻まれて

いたのである……

カイザー

武装暴走集団 "ブラック・カイザー"の ヘッド。また、"VESTAL" 起動の ユニットとして最もシンクロした でもある。

「お父さん…ついに4人のドライバーが決まったのよ… 彼らならやってくれるわ。

シンディは、あの未来都市研究所の大爆発の原因が 研究所員であった父の親友の裏切りであると確信していた。 その男はバイオ・コンピュータ"VESTAL"を軍事兵器として、 闇の組織 "HELDIN"に売り渡したのである!!

ギブソン家の養女として迎えられた彼女は、 父の仇を討つ機会を待ち続けた。 父の残した遺産ー4台のマシンーと共に…

無頼の走り屋"真紅の暴れ馬"…ラング カイザーへの復讐に燃える男…スレオティール

最強の4人と共にシンディは"トレーサーチーム"を結成。 真実を求めて、戦いの火蓋が今切って落とされた!!

チームに司令を与える女性。 だが、チーム結成の真相は メンバーにすら明かしていない。 特技はラングいじめ。

SLPS 00098

ジャルタ=ラング

"真紅の暴れ馬"と呼はれる、無頼の走り屋。 峠でスレオティールにバトルを挑み、

激戦の末、愛車はスクラップに シンティに 世界で最高 の 代償として、チームに参加。





あなたに牙をあげる。獲物を狩るための 🗥



アスカ=サイトウ

飼い猫・シンと共に行方不明の姉を探す少 女。レーサーである姉譲りのテクニックを



身元引受人として現れたシンティの「戦わせ



SLPS 00098

10.アスカのワンポイント・レッスン

『私、アスカがゲームをクリアするための「秘テクを教える。

自分に合ったマシンを見つけよう!

「4台の車にはそれぞれ個性があって、みんな性能が違うの。 例えばバッファロウなんか最高速は低いけど、その分攻撃力が あるのよ。弱いザコ車なんか一撃で倒しちゃうんだから! 逆に、私のリンクスは加速力が高くて扱いやすいんだけど、 攻撃力が一番低いの。一長一短よね。」

「敵車に体当りする位置を考えよう! `

「敵車に体当たりする時は、当てる位置によって与えるダメージが違うの。 横から当てるよりも、 真後ろから当てた方がより多くのダメージを与える事ができるのよ。

でもその分、自分の車のスピードダウンも大きいんだけどね。

ニトロは使いどころを考えよう!

「二トロは使える量が限られているから、使うポイントには 注意してね。場合によっては、こまめに使っていくほうが いい時もあるの。イザという時に二トロがカラだと困るからね。」

重要テクニックだよ!

「ドリフト中に車体がスライドしだして、制御できないことがあるよね? そういう時はブレーキを使うといいよ。そうすると、滑り過ぎてる車体を立て直すことができるんだよ。」

SLPS 00098

使用上のご注意

- ●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ "PlayStation" 専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。
- このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の "PlayStation" にのみ対応しています。海外仕様の "PlayStation" では使用できません。● 「解説書」および "PlayStation" 本体の 「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。
- ●このディスクを "PlayStation" 本体にセットする場合は、必ずレーベル面 (タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後 "PlayStation" 本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内間から外間に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。
- ●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、フレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

ご注意とお願い

品質には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、その内容を明記の上、下記のサービスセンターへお送り下さい。なお、お送りいただく際は、住所・氏名・年齢・電話番号・購入年月日を必ずご記入くださるようお願い申し上げます。チェックの上、修理、交換等をしてお返しいたします。

〒223 神奈川県横浜市港北区高田町50タイトービル タイトーゲームソフト修理係

タイトーソフトに対するファンレター、応援、おたよりは・・・

〒223 神奈川県横浜市港北区高田町50タイトービル 株式会社タイトーCP事業部販売課

*住所・氏名・年齢・電話番号もお忘れずにお願いします。 なお、ゲームの内容に関する電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんのでご了承ください。

耳よりな情報が いっぱい !!

タイトー情報局 Tel 03-3239-4000 Tel 0878-33-6340 (香川支店)

電話番号は、よく確かめてからダイアルしてください。

タイトーホームページ http://www.taito.co.jp/ 「太東電脳遊戯本舗」のコーナーで、最新のゲーム情報を公開中です。

株式会社タイトー

本社:〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

SLPS 00098

©TAITO CORP. 1996 MADE IN JAPAN

"♣" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.